	Tablero nº	Nombre y Apellidos:		Nota
	Departamento de Matemáticas	Grupo:	Fecha:	
	Sesión 24: Más tipos de mates.			

INFORMACIÓN - La actividad debe hacerse limpia, ordenada y sin faltas de ortografía. Se debe hacer a bolígrafo y no se permite usar corrector. Realiza los ejercicios indicando la notación algebraica. Cada falta de ortografía: -0.1p | Poca limpieza: -0.5p

Repasaremos distintos finales que nos vendrá bien para terminar una buena partida.

Actividad 1: Ya conoces el mate del beso, ¿qué piezas lo realizan? _____

_____ Indica una posición de mate del beso, estando el rey negro en d8 _____

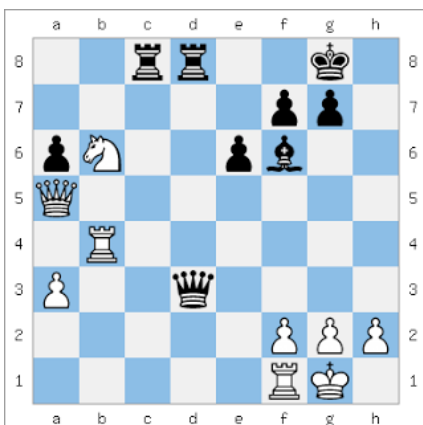
Actividad 2: Ya conoces el mate del pasillo, ¿qué piezas lo realizan? _____

_____ Indica una posición de mate del pasillo, estando el rey negro en d8 _____

Actividad 3: El **mate de la escalera** se realiza con el rey y dos torres. Coloca las piezas blancas en Rb1, Ta2 y Th1 y el rey negro en e3. Juega con blancas y dale jaque mate a tu adversario, tienes 2 minutos. Anota los movimientos en la siguiente tabla:

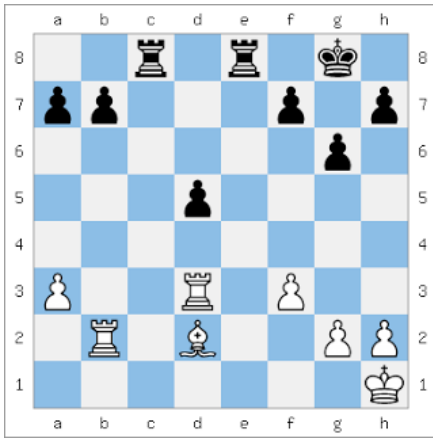
No olvides que ahora le toca a tu compañero, coloca igual las blancas y el rey negro en d3.

Actividad 4: El **mate del tubo** se realiza cuando hacemos mate en la octava fila con torre o dama y rey enrocado.



Juegan negras y ganan: _____

¿Qué debían hacer blancas, antes del movimiento de negras, para no caer en el mate del tubo?

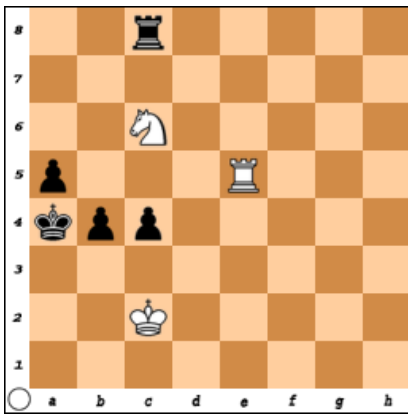


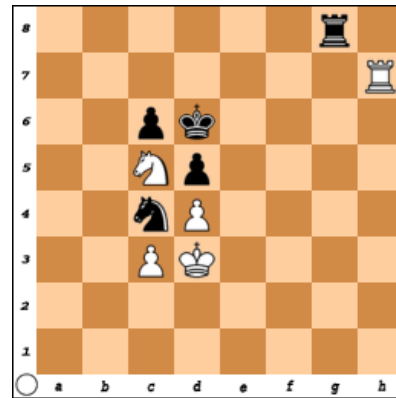
Juegan negras y ganan:

--	--

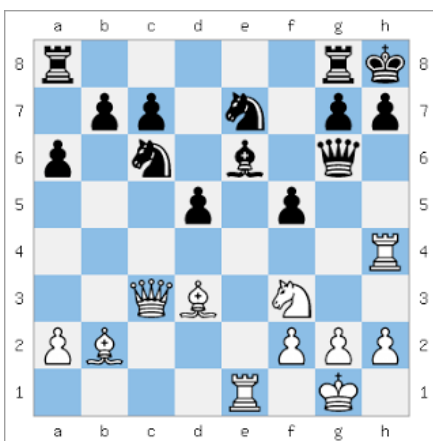
¿Qué debían hacer blancas, antes del movimiento de negras, para no caer en el mate del tubo?

Actividad 5: En el **mate árabe**, la torre da jaque y el caballo ataca las casillas de escape del rey. Juegan blancas y dan mate en un movimiento, anótalo:

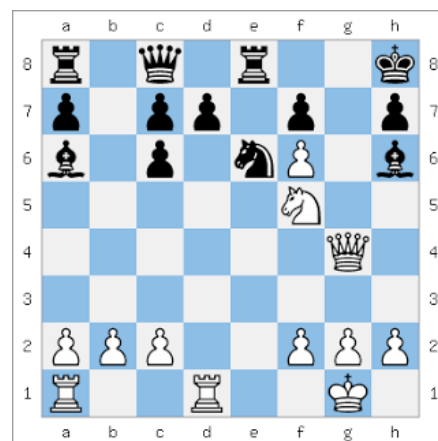




Actividad 6: En el **mate de la coz**, el rey está bloqueado por sus piezas y el caballo da mate. Juegan blancas y dan mate.



--	--	--	--



--	--	--	--