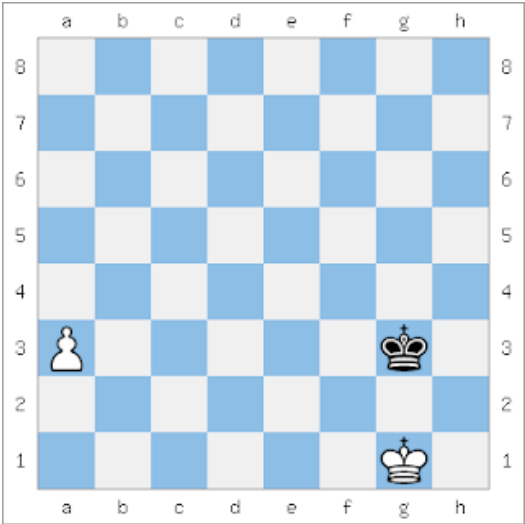
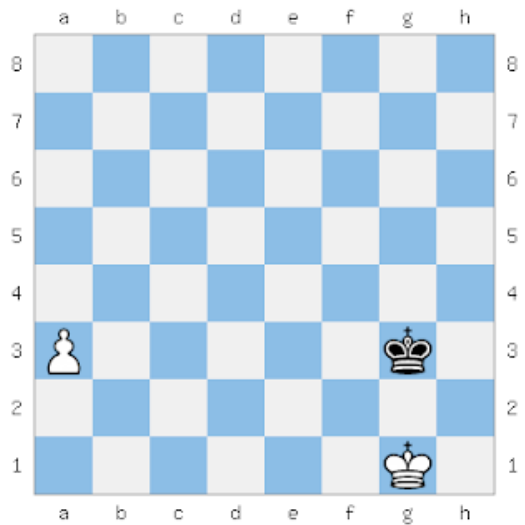
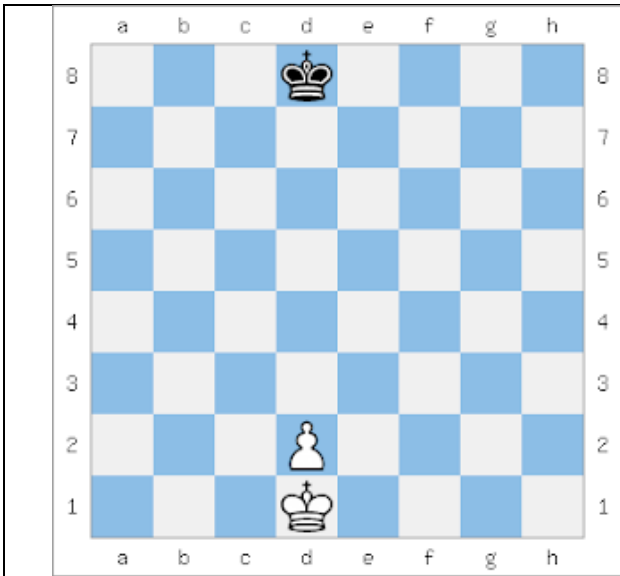
	Tablero n°	Nombre y Apellidos:		Nota
	Departamento de Matemáticas	Grupo:	Fecha:	
	<b>Sesión 18: Finales.</b>			

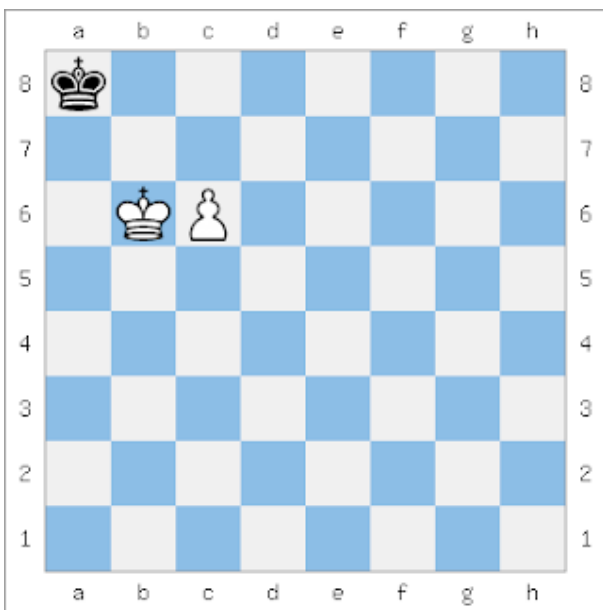
**INFORMACIÓN** - La actividad debe hacerse limpia, ordenada y sin faltas de ortografía. Se debe hacer a bolígrafo y no se permite usar corrector. Realiza los ejercicios indicando la notación algebraica. Cada falta de ortografía: -0.1p | Poca limpieza: -0.5p

**La regla del cuadrado:** Lo importante es saber si el Rey que cuenta con el peón puede llegar a tiempo para protegerlo del Rey enemigo en su intento de promoción. Ya que si el Peón es capturado y no hay más piezas, el juego terminará en tablas, tablas muertas. La regla del cuadrado nos dice cuando el Rey no consigue defender a su Peón, Si el rey adversario consigue entrar en el cuadrado imaginario que forma el peón con la última fila, entonces se comerá el peón.

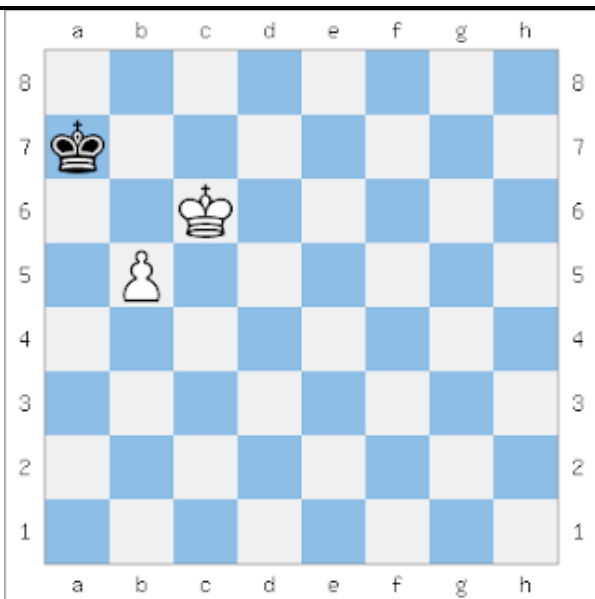
	<p>Juegan blancas y ganan, anota los movimientos realizados:</p>
	<p>Mueven negras y consiguen tablas, anota los movimientos:</p>



Juegan blancas y ganan:



Juegan blancas y ganan.



Las blancas solo pueden hacer una jugada para ganar